

memorandum  
—スーツとギークとダーウィンとLinux—

Feb. 12, 2009

Takao Ikoma

# 創造性原理と生産性原理

<http://www1.kcn.ne.jp/~ikoma/mt/archives/000010.html>

## • 創造性原理

- 研究所のロジック
- 多様性
  - 激変する環境
  - 競争→適者生存、多産多死
  - ムリ・ムラ・ムダを活用
  - コントロールしにくい
    - 「人月」は無意味
  - 禁止する理由のないものは許容(奨励?)
- 破壊的イノベーション
  - パラダイム・シフト
    - 無から有を生じる、一発逆転

## • 生産性原理

- 工場のロジック
- 均一性
  - 安定な環境
  - 最適化
  - ムリ・ムラ・ムダをなくす
  - コントロールしやすい
    - 「人月」が使える
  - 必要ないものは禁止
    - 出る杭は打つ
- 持続的イノベーション
  - カイゼン、TQC
    - 継続は力なり

# 創造性原理と生産性原理

## • 創造性原理

- すりあわせ、独自アーキテクチャ????
- 初期市場(chasm前)
  - Innovators/Early Adoptors(Visionaries)
    - ギーク
  - おもしろドリブン
- バリューチェーンvsバリューチェーンの競争に勝つ
  - win-winゲーム
    - パイを拡大
  - コミュニティ的発想?
    - マイノリティの連帯???

## • 生産性原理

- モジュラー、オープン・アーキテクチャ????
- 成長市場(chasm後)
  - Early Majorities (Pragmatists)
    - スーツ
  - ビジネス・ドリブン
- 企業vs企業の競争に勝つ
  - ゼロ・サム・ゲーム
    - シェアを争う
  - フリーライダー的発想?

# Linuxは世界征服に成功しつつあるのか？

- Linuxはもう安定期(持続的イノベーションのフェーズ)に入ったのか？
  - 「品質」を言い始めた
  - 確立された修正サイクル
    - カイゼン、カイゼン、カイゼン！
  - スーツがいっぱいいるぞ！
    - ディストロの世界には
    - でも、コードを書いているのはやっぱりギークだ
      - いや、企業プログラマの貢献比率が上がってきている!?
- 組み込みLinuxはLinux界に新しい風を吹き込んだ
  - あらたに多様性をもたらし、再びフロンティアに
    - さらなる進化の原動力

# 現実とは?

- じゃあ、組み込みLinuxでコミュニティ活動が盛んで、サーバLinuxではフリーライダーが多い?
  - そんなことはなさそう
  - いや、当たっているのかも?
- じつは、組み込みLinuxの世界にはスーツが多い!?
  - メーカーはじめとする企業が主導権(CELFだけ?)
  - もっとアマチュアを呼び込もう
    - アカデミアとの連携
    - **Hackability!**
      - アマチュアが遊べるハード: ザウルス、PS3、玄箱、BeagleBoard、...
      - ソースコードに加えて、もっと技術開示を! --- Jamborees

# 幼年期の終わり

- キャズムを越え、成長・成熟フェーズに入ってから  
もコミュニティベースの開発方式は成り立つのか？
  - Apacheとかどうなってるの？
  - キャズム前とは違った形のコミュニティベース開発があるような気がする

# 提言

- イノベーション創発協同組合?
  - リスクとベネフィットをシェアして、ヘッジしよう
    - みんなで多産多死
  - 各社個別でやるより、社会全体のベネフィットは大きい
- 人材発掘と育成
  - 適性のある人材を発掘して、チャンスを与えよう
    - 優秀な人材を埋もれさせない
    - 切磋琢磨、ピア・レビュー
    - グローバルに通用する人材を
- もっとアマチュアを巻き込もう!
  - キーワードはHackability

# Linusはダーウィニストだ

- “Linux is evolution, not intelligent design.”

(傍証)

- Distroの絞り込みには反対
  - 多様性と競争/棲み分けが進化の原動力であることを理解している
- 進化にロードマップはないーLinuxにも

# で、進化的ゲーム理論

- の話を持ち込みたいのだが ...
- これから考えます...

# スパイラル？

- すりあわせ/独自アーキテクチャー→モジュラー/オープンアーキテクチャー→すりあわせ/独自アーキテクチャー
- 電卓戦争の結末
  - コモディティ化、競争激化で生存競争
    - 数社だけが生き残る
    - 生き残りは、1チップ化、インテグレートッド・アーキテクチャーでコストダウン？—生産方式のイノベーション？
- オーディオの場合
  - ミニコンポ化の後、2極分化
    - 高級オーディオ（ニッチ）、Walkman→iPod(マスマーケット)
    - iPod-iTunes-iTunesStore: これは新たな垂直統合？
- これから、PCや薄型TVで起こりつつあるのは？

# ついでに

- CSR(Corporate Social Responsibility)
  - CO2削減や地域の清掃や植林もよいが...
  - オープンソース活動もいいじゃないか
    - 知財の扱いが微妙——なのか?